

Programiranje u Pythonu: Od osnova do razvoja GUI aplikacije



Logate Institute

Evropska 2, Dahna
Poslovni centar Knjaz
81000 Podgorica

Tel: +382 67 175 709
+382 77 272 272

www.logate.institute
akademija@logate.com

Sadržaj

| | |
|---|---|
| Programiranje u Pythonu: Od osnova do razvoja GUI aplikacije..... | 1 |
| O kursu..... | 3 |
| Plan kursa..... | 4 |
| Modul 1 - Uvod..... | 4 |
| Modul 2 – Objektno-orientisano programiranje u Pythonu | 4 |
| Modul 3 – GUI (Tkinter)..... | 5 |
| Organizacija..... | 5 |
| Organizacija nastave | 5 |
| Cijena i način plaćanja | 5 |
| O predavačima | 6 |

O kursu

Kurs "Programiranje u Pythonu: Od osnova do razvoja GUI aplikacije" pruža sveobuhvatan pregled Python programiranja, namijenjen kako početnicima tako i onima sa prethodnim iskustvom koji žele proširiti svoje znanje. Kroz tri ključna modula, polaznici će se upoznati sa različitim aspektima jezika Python, počevši od osnovnih elemenata pa sve do naprednih tehnika i GUI programiranja.

Ukupno, ovaj kurs pruža sveobuhvatan pregled Python programiranja, od osnovnih elemenata do naprednih tehnika i GUI razvoja, omogućavajući polaznicima da steknu duboko razumijevanje jezika Python i primjene ga u različitim programerskim kontekstima.

Modul 1 - Uvod:

U ovom modulu polaznici će se upoznati sa radnim okruženjem Python programskog jezika, uključujući instalaciju softvera i osnovne koncepte poput funkcija, promjenljivih, naredbi odluke, petlji, rukovanja izuzecima, korišćenja biblioteka, rad s datotekama (File I/O) i obrade regularnih izraza.

Modul 2 – Objektno-orijentisano programiranje u Pythonu:

Ovaj modul se fokusira na koncepte objektno-orijentisanog programiranja (OOP) u Pythonu. Polaznici će naučiti o klasama, nasleđivanju, radu sa izuzecima, preopterećenju operatora, korišćenju dekoratora i statičkih metoda. Ovaj modul omogućava polaznicima da prošire svoje razumijevanje Pythona i razviju efikasne, modularne i lako održive programske kodove.

Modul 3 – GUI (Tkinter):

Poslednji modul uvodi polaznike u razvoj grafičkih korisničkih interfejsa (GUI) koristeći Tkinter biblioteku. Polaznici će naučiti osnove Tkintera, upravljanje događajima, korišćenje Tkinter varijabli, rad s menijima, dijalozima i porukama, napredne opcije rasporeda elemenata na ekranu, stilizaciju i izgled korisničkog interfejsa. Kroz praktični projekat, polaznici će primijeniti stečeno znanje i razviti funkcionalan GUI.

Na ovom kursu naučićete da:

- pišete, testirate i "debug-ujete" kod
- pišete i razumijete promjenljive, tipove podataka, naredbe odluke, petlje.
- čitate i pišete fajlove, kako da modelirate klase, objekte, metode itd

- kreirate desktop aplikaciju koristeći GUI (Tkinter modul) u Pythonu;
- i još mnogo toga...

Nakon uspješnog savladavanja gradiva kursa "Programiranje u Pythonu", svaki polaznik stiče čvrstu osnovu koja mu omogućava dalje napredovanje na specijalizovanim kursevima kao što su Django Framework, Web Developer, Java Developer, Mašinsko učenje i Data Analytics. Ovaj kurs pruža solidnu podlogu koja će polaznicima biti od velike koristi u daljem proširivanju znanja u različitim oblastima programiranja i razvoja softvera.

Plan kursa

Kurs Programiranje u Pythonu se sastoji iz 3 cjeline.

Modul 1 - Uvod

- Upoznavanje sa radnim okruženjem, instalacija softvera;
- Funkcije, Promjenljive;
- Naredbe odluke;
- Petlje;
- Exceptions;
- Libraries;
- File I/O;
- Regularni izrazi;

Modul 2 – Objektno-orijentisano programiranje u Pythonu

- Objektno-orijentisano programiranje;
- Klase;
- Raise;
- Dekoratori;
- Metode klase;
- Statičke metode;
- Nasleđivanje;
- Nasleđivanje i izuzeci;
- Operator Overloading;

Modul 3 – GUI (Tkinter)

- Uvod u Tkinter;
- Osnove Tkintera;
- Upravljanje događajima;
- Tkinter varijable;
- Rad s menijima;
- Dijalozi i poruke;
- Napredne opcije rasporeda;
- Stilizacija i izgled;
- Napredne teme;
- Projekat;

Polaznice i polaznici Logate Instituta će u prvoj sedmici dobiti pristup našoj e-learning platformi. Sva predavanja se snimaju, a lekcije redovno ažuriraju.

Organizacija

Organizacija nastave

Kurs organizujemo 2 puta godišnje, a organizacija nastave će se odvijati po sljedećem planu:

- **Trajanje:** 10 sedmica
- **Broj polaznika:** 12
- **Fond časova:** 40 časova
- **Ukupno trajanje predavanja:** 40 sati
- **Raspored predavanja:** 2 puta sedmično po 120 minuta
- **Sedmično opterećenje:** 4h predavanja + individualan rad

Cijena i način plaćanja

Iznos školarine za pohađanje kursa **Programiranje u Pythonu** je 450 €. Školarinu možete platiti u 3 mjesečne rate, a ona obuhvata:

- Pun fond časova prema nastavnom planu i programu;
- Pristup snimljenim predavanjima do 6 mjeseci po završetku programa;
- Opremu za rad: računar, razvojno okruženje, materijale za vježbu i slično;
- Mentorski rad sa predavačima u izradi programa;

- Potvrdu o završenom kursu.

O predavačima

Obuku će voditi **Seid Kršić**.

Seid nam dolazi iz Podgorice. Rođen je u Beranama, a završio je Gimnaziju u Danilovgradu. Završio je specijalističke studije na Prirodno-matematičkom fakultetu Univerziteta Crne Gore u Podgorici. Kao predsjednik Studentskog Saveza Prirodno-matematičkog fakulteta organizovao je brojne edukativne programe poput kurseva za web programiranje i WordPress, IT konferencije na Žabljaku, kao i Webinar o Vještačkoj Inteligenciji za studente. Takođe, od 2017. godine radi u osnovnoj školi kao nastavnik matematike i informatike.

Kao Freelenser već par godina radi kao FullStack Developer, a omiljene frontend tehnologije su mu HTML, CSS i React JS, a na backendu – Python (Django Framework). Veliki je entuzijasta matematičkih i programerskih izazovnih problema i uživa u njihovom rješavanju.