



Logate Institut za informacione tehnologije



akademija
junior

**Škola programiranja i
robotike Logate**
Akademija Junior



Sadržaj

- 04** Riječ direktora
- 05** O Logate Institutu
- 06** Škola programiranja i robotike
Logate Akademija Junior
- 07** Učimo vještine budućnosti
- 08** Junior Akademija predavači
- 09** Organizacija nastave
- 10** Upis na Junior Akademiji
- 11** Rast i razvoj djeteta na Junior Akademiji
- 12** Kursevi
- 13** Kursevi za djecu i mlade
- 14** Robotika za maštovite umove
- 15** Scratch Junior
- 16** Roboti u akciji
- 17** Kreiranje igra u programskom jeziku Scratch
- 18** Kreiranje naprednih igara u programskom jeziku Scratch
- 19** Programiranje igara u JavaScriptu
- 20** Vještačka inteligencija
- 21** Uvod u algoritme i programiranje u jeziku C++
- 22** Napredni algoritmi i programiranje u jeziku C++
- 23** Python za osnovce
- 24** Python za srednjoškolce
- 25** Saradnje i partnerstva
- 26, 27** Besplatni ljetnji kamp Ivanova Korita
- 28** Reference
- 29** Kontakt

Riječ direktora

Poštovani/a,

Logate Institut za informacione tehnologije je licencirana privatna ustanova za obrazovanje odraslih koju je osnovala kompanija Logate, jedna od vodećih crnogorskih IT kompanija. U sklopu Logate Instituta organizujemo kurseve, obuke i treninge iz oblasti informacionih tehnologija za odrasle, djecu i mlade.

Logate Institut sprovodi akreditovane programe obrazovanja u domenu Java, Web i Wordpress programiranja, Mašinskog učenja, kao i Linux i Mrežnih Administracija dok je nekoliko novih inicijativa u procesu akreditacije. Logate Institut okuplja 25+ predavača, među kojima se nalazi značajan broj akademskih radnika, kao i prepoznati IT stručnjaci i profesionalci.

Ponosni smo što su naši programi obrazovanja vrlo brzo stekli reputaciju kvalitetnih savremenih kurseva u IT zajednici, ali i adresa kojoj se poslovni klijenti mogu obratiti za strukturirane i praktično-orijentisane obuke.

Hvala Vam na vremenu izdvojenom za upoznavanje sa našim radom te se nadamo da će ovo biti početak Vaše i naše uspješne buduće saradnje.

S poštovanjem,
Goran Šuković,
Izvršni direktor

Goran Šuković

“





O Logate Institutu

Razvoj

Kompanija Logate je u februaru 2018. godine otvorila vrata Logate Akademije za sve one koji žele da nauče vještine programiranja i započnu svoju IT karijeru. Osnivanjem Ustanove za obrazovanje odraslih „Logate Instituta za informacione tehnologije” u 2021. godini pokrenuli smo nekoliko novih nastavnih programa za odrasle i svoj portfolio proširili sa organizacijom prilagođenih in-house obuka i treninga.

Savremeni programi

U vremenu brzog tehnološkog napretka i sve veće potrebe za edukovanim IT kadrom, Logate Institut nastoji da kroz stručne IT obuke pruži priliku svima koji su zainteresovani za programiranje i rad u IT sektoru, da se osposobe, specijalizuju, započnu i unaprijede svoju IT karijeru.

Predavači

Naš tim predavača, na čelu sa dr Goranom Šukovićem, sada čini 20 akademskih radnika i IT profesionalaca. Okupljamo najveće stručnjake iz crnogorske IT zajednice koji svoja znanja i vještine motivisano prenose našim polaznicama i polaznicima.

Škola programiranja i robotike

Posebno smo ponosni na najljepše poglavlje naše priče - Logate Akademiju Junior, školu programiranja za djecu i mlade uzrasta od 6 do 18 godina.

Škola programiranja i robotike Logate Akademija Junior

Zajedno gradimo most ka budućnosti gdje su mogućnosti neograničene!

Koraci koje vaše dijete preuzima u našoj školi nisu samo koraci u svijet programiranja i robotike. Oni su koraci u svijet rasta i razvoja ličnih vještina koje će trajati čitav život. Naša Škola programiranja i robotike se ne svodi samo na učenje tehničkih vještina; ona podstiče razvoj kritičkog razmišljanja, vještine rješavanja problema i sposobnosti za timski rad.

Kroz godine provedene kod nas, vaša djeca će razviti sposobnost postavljanja pitanja i istraživanja ideja, čime se podstiče kreativnost i dublje razumijevanje. Naučiće kako da se nose s izazovima, razbijajući ih na manje korake i postupno dolazeći do rješenja. To je put ka razvoju vještina rješavanja problema.

Timski rad je srce našeg pristupa jer znamo da najbolji rezultati dolaze iz zajedničkog napora. Vaša djeca će učiti kako da komuniciraju, saraduju i doprinose timu, gradeći vještine koje su ključne za uspjeh u bilo kojoj oblasti.

Uz naše pedagoge i predavače, vaša djeca neće samo naučiti kako da koriste tehnologiju; postaće kreativni stvaraoci i lideri koji oblikuju tehnološku budućnost. Naša misija je da pomognemo vašoj djeci da rastu kao samopouzdana, kreativna i kompetentna pojedinci, spremna za sve što budući izazovi donose.

Zajedno gradimo most ka budućnosti gdje su mogućnosti neograničene, a vaša djeca spremna za svaku avanturu.





akademija
junior

Učimo vještine
budućnosti!

2

Nivoa

11

Kurseva

4

Predavača

400⁺

Polaznica/ka

Junior Akademija predavači



Goran Šuković

Prof. dr Goran Šuković, koordinator programa Logate Instituta, više od deset godina rukovodi školom programiranja za učenike osnovnih i srednjih škola. Učestvovao je u izradi i implementaciji više desetina projekata koristeći programske jezike C/C++, Java, PHP, JavaScript i VB .NET.



Seid Kršić

Seid, kao predsjednik Studentskog Saveza Prirodno-matematičkog fakulteta organizovao je brojne edukativne programe poput kurseva za web programiranje i WordPress, IT konferencije na Žabljaku, kao i Webinar o Vještačkoj Inteligenciji za studente. Takođe, od 2017. godine radi u osnovnoj školi kao nastavnik matematike i informatike.



Biljana Krivokapić

Nastavu na kursovima robotike u našoj školi programiranja realizuje Biljana Krivokapić, nastavnica informatike u Osvnovnoj školi "Štampar Makarije" u Podgorici. Kroz kontinuirano usavršavanje pronalazi nove metode i pristupe radu, te je u svom poslu i okolini prepoznata kao inovativna, kreativna i temeljna.



Helena Đurović

Helena Đurović je diplomirani matematičar. U našoj Školi programiranja Helena podučava djecu kreativnom mišljenju, algoritamskom načinu razmišljanja i rješavanja problema kroz programiranje interaktivnih priča, igara i animacija koristeći Scratch program.

Organizacija nastave



Početak nastave

Početak nastave je zakazan za III sedmicu septembra u prvom polugodištu, odnosno III sedmicu februara u drugom polugodištu.



Trajanje nastave

Nastava traje 12 sedmica, a po završetku nastave organizujemo testiranje i prezentaciju projekata.



Fond časova

Tokom 12 sedmica organizujemo blok nastavu jedanput sedmično, pri čemu ukupan fond časova broji 24 školska časa, odnosno 18 sati nastave.



E-learning

Sva predavanja se snimaju, te zajedno sa nastavnim materijalima budu dostupna polaznicama i polaznicima na E-learning platformi.



Stipendije

Nudimo široku lepezu stipendija, kako talentovanoj djeci, tako i djeci koja dolaze iz socijalno-ugroženih porodica.



Nagrade

Naše polaznice i polaznici redovno osvajaju nagrade na državnim i međunarodnim takmičenjima iz programiranja.

Upis na Junior Akademiju

Naši kursevi su organizovani u dva jednako zanimljiva i izazovna nivoa - Osnovni i Napredni. Oba nivoa smisleno kombinuju smjerove Programiranje i Robotika, omogućavajući vašoj djeci da prate svoja interesovanja i rastu u skladu s njihovim jedinstvenim sklonostima.

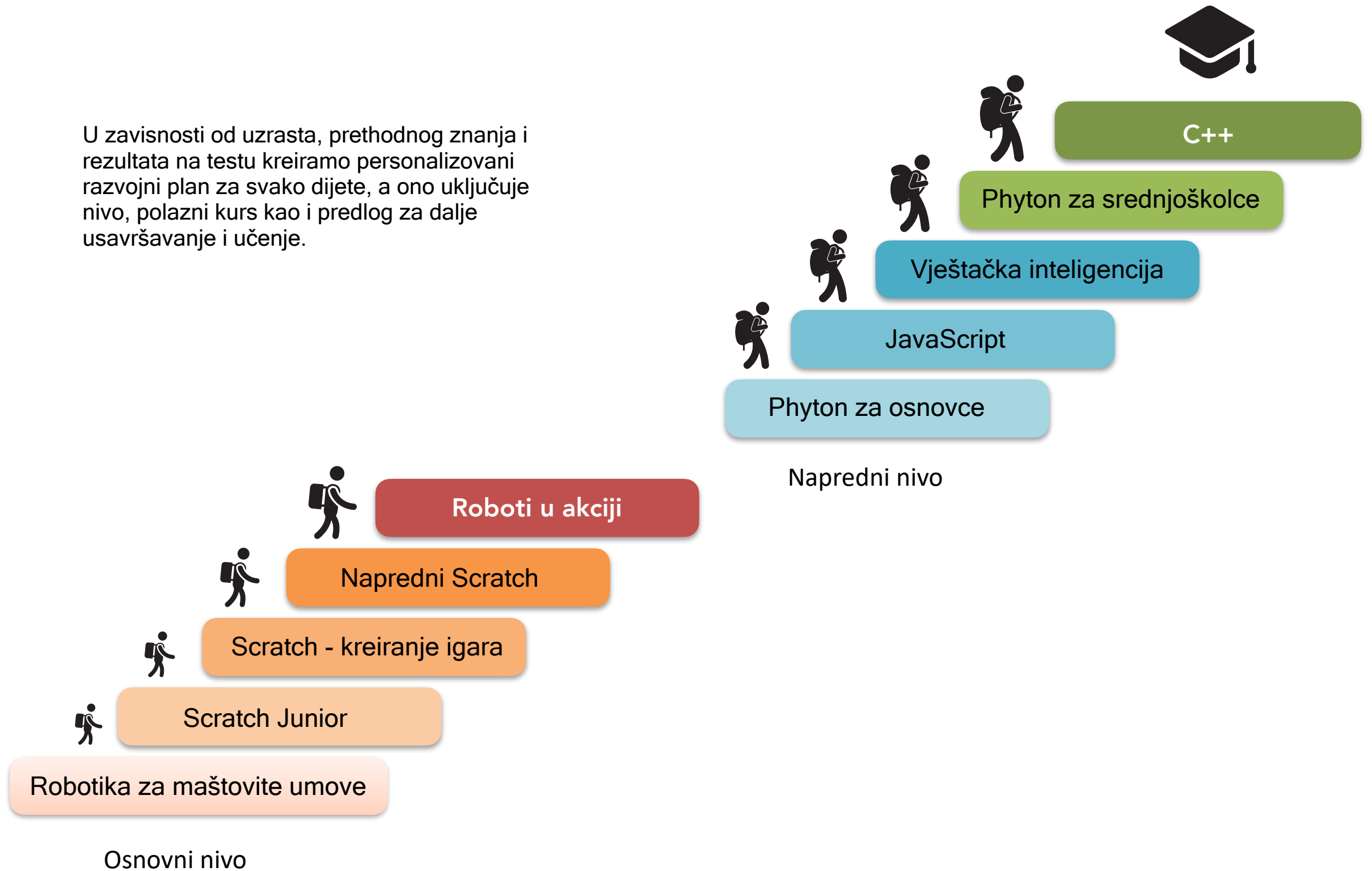
Spremnost djeteta za Osnovni ili Napredni kurs određuje se na osnovu **uzrasta, prethodnog znanja** ali i **rezultata na testu**, koji organizujemo prilikom upisa. Naime, kada prijavite vaše dijete za Junior Akademiju, otpočinje pažljivo vođen proces testiranja, koji osmišljava i sprovodi prof. dr. Goran Šuković. Test se sastoji iz logičkih i matematičkih zadataka, a isti ima za cilj da nam pomogne da Vašem djetetu preporučimo optimalni put učenja i razvoja. Na osnovu gore pomenutih informacija, naš tim predavača i pedagoga predložiće vam jedinstveni plan razvoja, ne samo za početni kurs već i za dalje korake u učenju. Na ovaj način, djeci se pruža priliku da korak po korak, odnosno kurs po kurs, istraže fascinantan svijet programiranja i robotike.

Neka vaše dijete zaplovi u uzbudljivi svijet programiranja i robotike sa nama!



Rast i razvoj djeteta na Junior Akademiji

U zavisnosti od uzrasta, prethodnog znanja i rezultata na testu kreiramo personalizovani razvojni plan za svako dijete, a ono uključuje nivo, polazni kurs kao i predlog za dalje usavršavanje i učenje.



Kursevi na Junior Akademiji



akademija
junior

Kursevi za djecu i mlade

Uzrast	Nivo	Naziv programa
od 5 do 9 godina	Osnovni	Robotika za maštovite umove
od 7 do 9 godina	Osnovni	Scratch Junior
od 10 do 15 godina	Osnovni	Roboti u akciji
od 9 do 12 godina	Osnovni	Kreiranje igara u programskom jeziku Scratch
od 9 do 12 godina	Napredni	Kreiranje naprednih igara u programskom jeziku Scratch
od 13 do 16 godina	Osnovni	Programiranje igara u JavaScript-u
od 12 do 14 godina	Osnovni	Vještačka inteligencija u Pythonu
od 12 do 16 godina	Osnovni	Uvod u algoritme i programiranje u jeziku C++
od 13 do 16 godina	Napredni	Napredni algoritmi i programiranje u jeziku C++
od 11 do 14 godina	Osnovni	Python za osnovce
od 15 do 18 godina	Osnovni	Python za srednjoškolce

Robotika za maštovite umove

Uzrast: od 5 do 9 godina

O kursu

Dobrodošli u svijet Robotike za maštovite umove, gdje se maštovitost i kreativnost susreću s tehnologijom! Ovaj kurs je dizajniran posebno za djecu od 5 do 9 godina i omogućava im da istraže osnove robotike kroz igru i zabavne aktivnosti. Djeca će naučiti kako programirati jednostavne robote da izvršavaju različite zadatke, razvijati svoju maštovitost i razmišljati kreativno. Ovo je savršen način da Vaše dijete započne svoje putovanje u svijet tehnologije i inovacije.

Pohađanjem kursa **Robotika za maštovite umove** Vaše dijete će naučiti:

- ✓ osnove robotike - kako funkcionišu roboti i kako se programira kretanje robota
- ✓ osnove logike programiranja "bez ekrana"
- ✓ da kreira programske naredbe "korak po korak", testira i ispravlja grešaka
- ✓ da kreativno i analitički razmišlja i logički rješava probleme u programiranju
- ✓ da radi u grupi - kroz timski rad i saradnju sa drugom djecom.



Organizacija nastave
Trajanje: 10 sedmica | Fond časova: 10h |
Raspored predavanja: 1x sedmično po 60min
Nivo: Osnovni



Scratch Junior

Uzrast: od 7 do 9 godina

O kursu

Scratch Junior je idealan uvod u svijet programiranja za djecu uzrasta od 7 do 9 godina. Kroz jednostavan i intuitivan grafički interfejs, djeca će naučiti osnove programiranja kreirajući interaktivne priče, igre i animacije. Ovaj kurs će podstaknuti kreativnost i razvoj računarskog razmišljanja kod Vašeg djeteta, pružajući im alate za izražavanje svojih ideja na digitalnom platnu.

Pohađanjem kursa **Scratch Junior** Vaše dijete će naučiti:

- ✓ osnovnu logiku programiranja i programskih naredbi kao i načina kako računar funkcioniše i "čita" napisane kodove
- ✓ da kreativno i analitički razmišlja i logički rješava probleme u programiranju
- ✓ da radi u grupi - kroz timski rad i saradnju sa drugom djecom.
- ✓ da kreira 2D animacije uz primjenu multimedijalnog sadržaja



Organizacija nastave
Trajanje: 12 sedmica | Fond časova: 18h |
Raspored predavanja: 1x sedmično po 90min
Nivo: Osnovni

Roboti u akciji

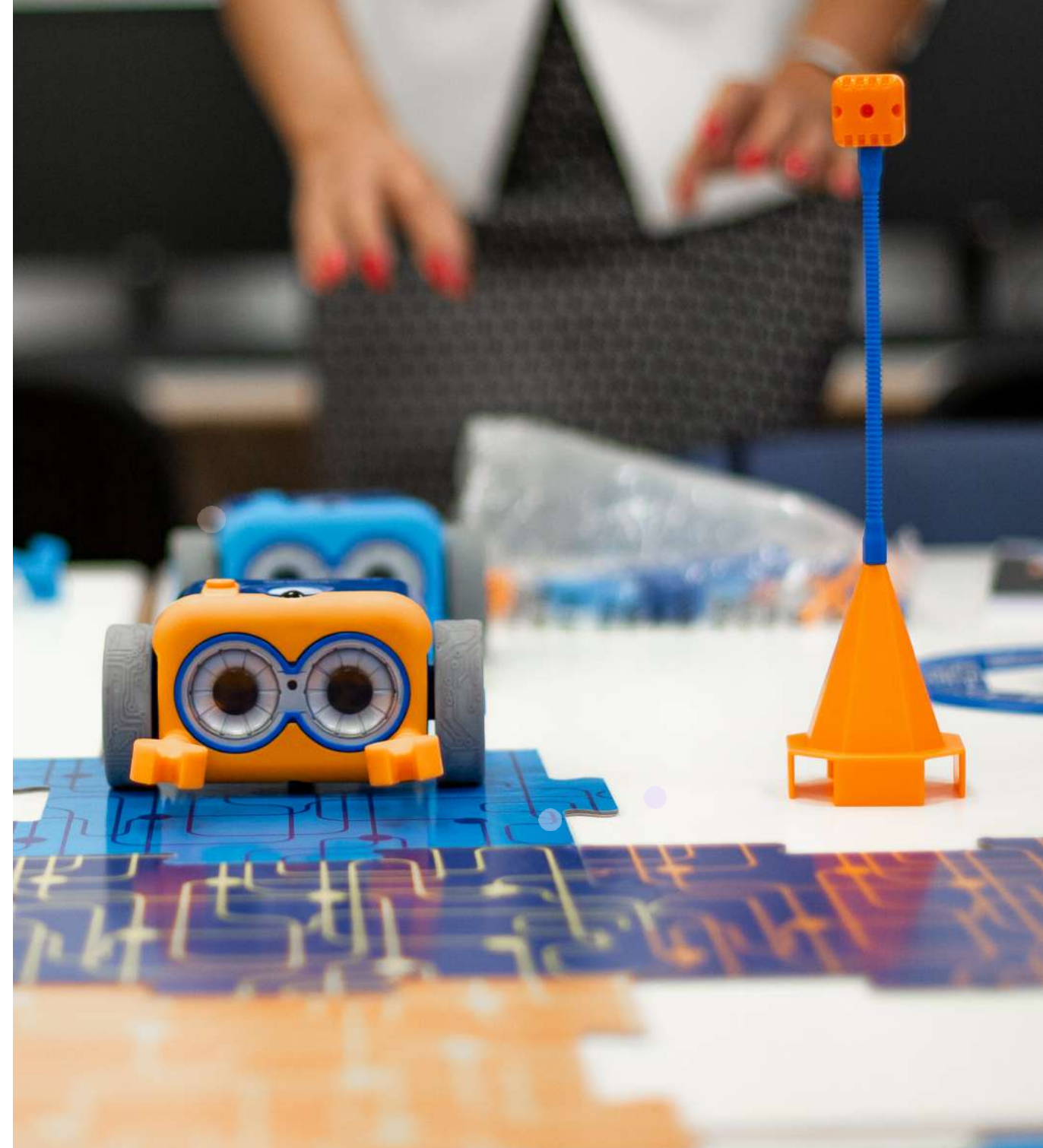
Uzrast: od 10 do 15 godina

O kursu

Naš kurs Roboti u akciji: Kreativno programiranje i upravljanje robotima pruža priliku da se djeca upoznaju sa osnovama programiranja i robotike, ali i da savladaju vještine logičkog i programerskog razmišljanja, razumijevanja algoritama i rješavanja problema. Platforma Mind + omogućava djeci da se upoznaju sa programiranjem i robotikom kroz zabavne izazove i ciljeve, te da postanu aktivni stvaraoci novih tehnologija.

Pohađanjem kursa **Roboti u akciji** Vaše dijete će:

- ✓ steći nove vještine i znanja o robotima i njihovoj upotrebi u različite svrhe
- ✓ naučiti osnove programiranja, elektronike i robotike
- ✓ naučiti kako da koristi računar za upravljanje robotom, tj. kako da programira robota da izvršava određene zadatke
- ✓ naučiti kako da koristi različite naredbe za programiranje za upotrebu senzora i motora
- ✓ razvijati kreativnost, logičko i kritičko razmišljanje, kao i timski duh.



Organizacija nastave
Trajanje: **12 sedmica** | Fond časova: **18h** |
Raspored predavanja: **1x sedmično po 90 min**
Nivo: **Osnovni**

Kreiranje igara u programskom jeziku Scratch

Uzrast: od 9 do 12 godina

O kursu

Kreiranje igara u programskom jeziku Scratch je kurs za mlade entuzijaste koji žele naučiti kako da razvijaju svoje igre. Djeca će koristiti Scratch, intuitivan grafički jezik, da bi stvorila vlastite igre, razvijala svoju kreativnost i logičko razmišljanje. Ovaj kurs će im omogućiti da postanu tvorci svojih digitalnih svjetova.

Pohađanjem kursa **Kreiranje igara u programskom jeziku Scratch** Vaše dijete će:

- ✓ naučiti osnovne programerske koncepte
- ✓ naučiti da koristi Scratch kreirajući sopstvenu kompjutersku igricu
- ✓ razviti programersku logiku, analitičko razmišljanje i kreativnost
- ✓ imati osnovu za dalje izučavanje programiranja.



Organizacija nastave
Trajanje: **12 sedmica** | Fond časova: **18h** |
Raspored predavanja: **1x sedmično po 90 min**
Nivo: **Osnovni**

KRAJ IGRE



Kreiranje naprednih igara u programskom jeziku Scratch

Uzrast: od 9 do 12 godina

O kursu

Naš napredni kurs Kreiranje naprednih igara u programskom jeziku Scratch je savršem naredni korak za sve kreativne i radoznale mlade programere koji su već prošli naš osnovni kurs Kreiranje igara u programskom jeziku Scratch. Ovaj kurs će dodatno unaprijediti njihove vještine i otvoriti vrata svijetu naprednih igara i projekata baziranih na igricama.

U okviru ovog kursa, djeca će se upustiti u dublje razumijevanje Scratch-a i njegovih mogućnosti, učeći kako da kreiraju igre koje su još složenije i dinamičnije. Kroz praktične projekte i interaktivne lekcije, polaznici će savladati napredne koncepte programiranja, kao što su korisnički definisane funkcije, upravljanje događajima i složenije animacije.

Pohađanjem kursa **Kreiranje igara u programskom jeziku Scratch** Vaše dijete će:

- ✓ samostalno razvijati svoje napredne igre u programskom jeziku Scratch
- ✓ naučiti da se izrazi kroz digitalnu umjetnost



Organizacija nastave

Trajanje: 12 sedmica | Fond časova: 18h časova |

Raspored predavanja: 1x sedmično po 90 min

Nivo: Napredni

Programiranje igara u JavaScriptu

Uzrast: od 13 do 16 godina

O kursu

Ako vaše dijete voli video igre, ovaj kurs će im omogućiti da nauče kako da programiraju vlastite igre koristeći popularni jezik JavaScript. Djeca će kreirati interaktivne igre i naučiti osnove web developmenta, razvijajući svoje veštine programiranja i dizajna.

Pohađanjem kursa **Programiranje igara u programskom jeziku JavaScript** Vaše dijete će:

- ✓ naučiti osnovne programerske koncepte
- ✓ naučiti da kreira sopstvenu igricu primjenom programskog jezika JavaScript
- ✓ razviti programersku logiku, analitički način razmišljanja i kreativnost
- ✓ imati osnovu za dalje izučavanje programiranja.



Organizacija nastave
Trajanje: **12 sedmica** | Fond časova: **18h** |
Raspored predavanja: **1x sedmično po 90 min**
Nivo: **Osnovni**

Vještačka inteligencija

Uzrast: od 12 do 14 godina

O kursu

Kurs Vještačka inteligencija je za one koji su zainteresovani za budućnost tehnologije. Djeca će se upoznati sa osnovama vještačke inteligencije, učeći kako mašine mogu učiti i donositi odluke. Kroz praktične projekte, naučiće kako da razvijaju AI aplikacije i razmišljaju kao pravi inženjeri.

Pohađanjem kursa „**Vještačka inteligencija**“ Vaše dijete će:

- ✓ razviti postojeća programerska znanja i nadograditi ih novim i naprednijim
- ✓ naučiti da kreira sopstvene programe primjenom principa vještačke inteligencije koji uče računar da samostalno izvršava određene zadatke
- ✓ razviti programersku logiku, analitički način razmišljanja i kreativnost
- ✓ kroz saradnju sa drugom djecom iz grupe razviti sposobnosti rada u timu.



Organizacija nastave

Trajanje: 12 sedmica | Fond časova: 18h |

Raspored predavanja: 1x sedmično po 90 min

Nivo: Osnovni

Uvod u algoritme i programiranje u jeziku C++

Uzrast: od 12 do 16 godina

O kursu

Uvod u algoritme i programiranje u jeziku C++ je kurs za starije đake koji žele da dublje razumiju programiranje. Ovaj kurs će ih upoznati sa osnovama C++ programiranja i algoritama, pružajući im osnove za razvoj složenih softverskih rješenja.

Pohađanjem kursa **Uvod u programiranje i algoritme u programskom jeziku C++** Vaše dijete će:

- ✓ znati da objasni intuitivni pojam algoritma i prepozna ga u svakodnevnom životu
- ✓ naučiti kako da kreira jednostavan algoritam sa zadatim skupom instrukcija
- ✓ moći da ispiše rezultate izvršavanja algoritma korak po korak
- ✓ umjeti da implementira jednostavan program koji izvršava zadate instrukcije i objasni razliku između algoritma i programa



Organizacija nastave
Trajanje: 12 sedmica | Fond časova: 18h |
Raspored predavanja: 1x sedmično po 90 min
Nivo: Osnovni



Napredni algoritmi i programiranje u jeziku C++

Uzrast: od 13 do 16 godina

O kursu

Za one koji su već upoznati s osnovama programiranja u C++, Napredni algoritmi i programiranje će predstaviti izazov i omogućiti dublje razumijevanje programiranja. Djeca će se susresti sa složenijim algoritmima i projektima, pripremajući se za naprednije zadatke u svijetu softverskog inženjeringa.

Pohađanjem kursa **Napredno programiranje i algoritmi u programskom jeziku C++** Vaše dijete će:

- ✓ znati da objasni složenije algoritme koji se primjenjuju u računarskim naukama i u svakodnevnom životu
- ✓ umjeti da samostalno piše funkcije i poziva ih
- ✓ naučiti kako da koristi strukture podataka kao što su lista, stek i red.
- ✓ moći da kreira programe koji koriste stringove i datoteke
- ✓ znati da implementira rekurzivne programe



Organizacija nastave
Trajanje: **12 sedmica** | Fond časova: **18h** |
Raspored predavanja: **1x sedmično po 90 min**
Nivo: **Napredni**

Python za osnovce

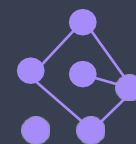
Uzrast: od 11 do 14 godina

O kursu

Python za osnovce je savršen kurs za djecu koja žele da se upuste u svijet programiranja. Python je jednostavan za učenje, ali snažan jezik, i ovaj kurs će djeci omogućiti da nauče osnove programiranja, razvijaju vještine rješavanja problema i kreiraju svoje aplikacije i igre.

Pohađanjem kursa „**Uvod u programiranje u programskom jeziku Python**“ Vaše dijete će:

- ✓ savladati koncepte i elemente savremenih aplikacija
- ✓ savladati koncept grafičkog interfejsa i upotrebljava instalirane aplikacije
- ✓ razumijeti načine upotrebe računara kao uređaja za kreiranje softvera
- ✓ primjenjivati softverske alate za implementiranje programa u programskom jeziku Python.



Organizacija nastave
Trajanje: 12 sedmica | Fond časova: 18h |
Raspored predavanja: 1x sedmično po 90 min
Nivo: Osnovni

Python za srednjoškolce

Uzrast: od 15 do 18 godina

O kursu

Python za srednjoškolce je kurs dizajniran za starije učenike koji žele da prošire svoje programerske vještine. Python je popularan jezik u industriji i ovaj kurs će ih naučiti kako da razvijaju kompleksne aplikacije, analiziraju podatke i kreiraju rješenja za realne svakodnevne izazove.

Pohađanjem kursa „**Python za srednjoškolce**“ Vaše dijete će:

- ✓ razumije osnovne i napredne koncepte u Pythonu
- ✓ koristi razne biblioteke u Python
- ✓ čita i piše csv i druge fajlove koristeći Python
- ✓ kreira osnovne i napredne klase objekata, te izradi svoje biblioteke
- ✓ kreira realne, korisne i primjenljive projekte u svakodnevnom životu



Organizacija nastave
Trajanje: 12 sedmica | Fond časova: 18h |
Raspored predavanja: 1x sedmično po 90 min
Nivo: Napredni

Saradnje i partnerstva



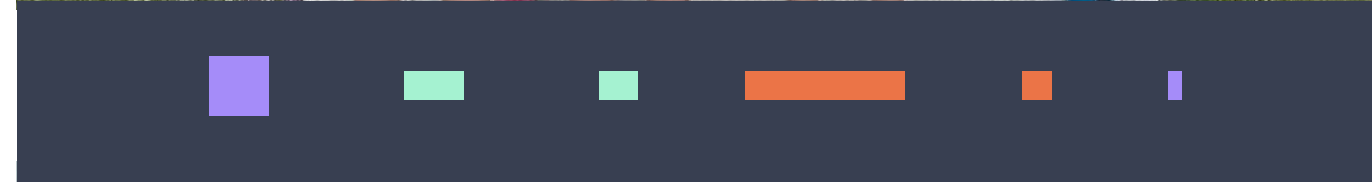
akademija
junior

Besplatni ljetnji kamp Ivanova korita

Petnaest djevojčica i dječaka uspješno je završilo besplatni Ljetnji kamp programiranja, koji smo organizovali uz podršku Crnogorske komercijalne banke (CKB) i kompanije Logate. Predanost naših partnera omogućila je da Ljetnji kamp programiranja postane stvarnost, kako bi djeca mogla izraziti svoju strast prema programiranju.

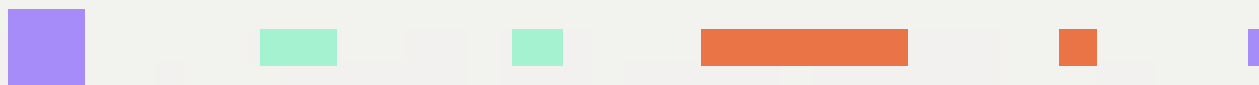
U ovom idiličnom okruženju, djeca su dobila priliku da razvijaju svoje vještine programiranja, radeći na računarima, istražujući različite tehnološke aspekte, dolazeći u susret sa svijetom kodiranja, inovacije i kreativnosti. Imali su priliku učestvovati u raznim aktivnostima programiranja, robotike, dizajna i kreativnih radionica. Svaki dan bio je ispunjen novim izazovima i prilikama za sticanje novih vještina.

Smjernice su im pružili naši stručni predavači, koji su im pomogli da steknu znanje o različitim programskim jezicima i algoritmima. Zahvaljujući njihovom znanju i predanošću, ovi mladi entuzijasti su već napravili svoje prve korake ka budućoj karijeri u tehnološkom svijetu.



U saradnji sa partnerima i opštinama organizovali smo preko 15 radionica širom Crne Gore. Izdvajamo:

- Besplatna programerska obuka za 27 srednjoškolaca. (**NLB Banka 2020.**)
- Zlatni sponzor takmičenja u organizaciji Loop Hackathon. (**EESTEC LC Podgorica 2021**)
- Besplatna škola programiranja za učenice i učenike podgoričkih osnovnih škola. (**NLB Banka 2021.**)
- Osnaživanje IT zajednice u Crnoj Gori. (**2022. Glavni grad Podgorica**)
- 120 srednjoskolaca je programiralo u JavaScriptu i kreiralo edukativne aplikacije. (**Juventas 2022.**)
- Organizacija Besplatnog ljetnjeg kampa programiranja (**CKB**)
- Organizacija kurseva iz oblasti algoritamske logike i programiranja. (**Sekretarijat za obrazovanje, sport i mlade Prijestonica Cetinje i Agencija za razvoj i podršku poslovanju**)



Reference

4

godine

30

kompanija

250

odraslih

300

djece i mladih



Zajedno sa vama nastavljamo misiju da osnažujemo IT zajednicu u Crnoj Gori, edukujemo djecu, mlade i odrasle, kao i da promovišemo zanimanja u IT industriji kao izazovna i zanimljiva, a tražena na tržištu rada.



www.logate.institute

www.facebook.com/

<https://www.instagram.com/>

<https://twitter.com/>

<https://www.linkedin.com/company/logate-institut/>

Kontakt:

Evropska 2, Dahna Poslovni centar Knjaz 81000 Podgorica Mob:

+382 67 175 709 | Tel: +382 77 272 272

Email: akademija@logate.com