

Napredni algoritmi i programiranje u C++

**Kontakt:**

akademija@logate.com

Evropska 2, Poslovni centar Knjaz, Dahna

81000 Podgorica, Crna Gora

Sadržaj

Napredni algoritmi i programiranje u C++1

1

○ Akademiji Junior3

○ kursu3

Šta Vaše dijete dobija usmjerenjem „Napredni algoritmi i programiranje u C++“?3

Plan kursa4

Organizacija5

Organizacija nastave5

Cijena i način plaćanja5

○ predavaču5

O Akademiji Junior

Škola programiranja **Logate Akademija Junior** je inicijativa za obučavanje djece osnovama programiranja, algoritmike i robotike kroz interaktivno kreiranje igrica i zanimljivih programa.

Djeca na **Logate Akademiji Junior** imaju priliku da postanu kreatori tehnologije, te da umjesto čistog igranja igrica i upotrebe aplikacija budu oni koji će ih osmišljavati i kreirati.

Poenta pohađanja kurseva programiranja leži u savladavanju vještina logičkog i programerskog razmišljanja, razumijevanju toga šta su i čemu služe algoritmi, ili, kako je to slučaj kod nas – rješavanju zanimljivih logičkih problema, kreiranju igrica i programa na zabavan način.

Djeca na ovakav način stiču vještine rješavanja problema, traže najbolje rješenje, a pritom uočavaju greške i rješavaju probleme u hodu. Pored uspješnog obučavanja IT stručnjaka na Logate Akademiji, godinama učimo i djecu vještinama budućnosti.

U našoj školi programiranja koristimo modernu i lako razumljivu tehnologiju, kao i savremene metode rada. Ukoliko želite da Vaše dijete kreira i osmišljava svoj svijet igre, te da usvaja znanja i vještine budućnosti, onda je Logate Akademija Junior prava polazna tačka!

O kursu

C++ je jedan od najmoćnijih programskih jezika, sa više od 9 miliona developera širom svijeta.

Šta Vaše dijete dobija usmjerenjem „Napredni algoritmi i programiranje u C++“?

Pohađanjem kursa „Napredni algoritmi i programiranje u C++“ Vaše dijete će:

- znati da objasni složenije algoritme koji se primjenjuju u računarskim naukama i u svakodnevnom životu;
- umjeti da samostalno piše funkcije i poziva ih;
- moći da kreira programe koji koriste stringove i datoteke;
- naučiti kako da koristi strukture podataka kao što su lista, stek i red.

- znati da implementira rekurzivne programe.
- i još mnogo toga.

Plan kursa

Kurs za napredne algoritme u programskom jeziku C++ predstavlja odličan izbor za djecu koja su već naučila osnovne programiranja u programskom jeziku C++. Nastava se odvija kroz 12 lekcija u kojima se učenici upoznaju sa funkcijama, stringovima, datotekama, strukturama podataka, rekurzijom i dinamičkim programiranjem. Polaznici će naučiti kako da organizuju kod u funkcionalne cjeline i koriste složenije tipove i strukture podataka. Kreiraće programe koji koriste napredne algoritamske tehnike za rješavanje različitih problema.

Broj lekcije	Naziv lekcije
1	Funkcije
2	Primjena funkcija
3	Rekurzivne funkcije
4	Stringovi
5	Algoritmi traženja i sortiranja
6	Fajlovi
7	Dibagovanje programa
8	STL (Stanard Template Library) - prvi dio
9	STL (Stanard Template Library) - drugi dio
10	Backtracking
11	Uvod u dinamičko programiranje
12	Dinamičko programiranje

Polaznice i polaznici Akademije Junior će u prvoj sedmici dobiti pristup našoj e-learning platformi. Sva predavanja se snimaju, a lekcije redovno ažuriraju. Djeca mogu više puta pregledati snimak kako bi razjasnila nedoumice ili nadoknadila propušteno gradivo u slučaju odsustva.

Organizacija

Organizacija nastave

Organizacija nastave će se odvijati po sljedećem planu:

- **Trajanje:** 12 sedmica
- **Broj polaznika:** 12
- **Fond časova:** 18 sati
- **Uzrast:** Od 13 do 16 godina
- **Trajanje predavanja:** 90 minuta

Cijena i način plaćanja

Iznos školarine za pohađanje kursa iznos 230€ sa PDV-om. Školarinu možete platiti u 3 mjesečne rate, a ona obuhvata:

- Pun fond časova prema nastavnom planu i programu;
- Pristup snimljenim predavanjima do mjesec dana po završetku programa;
- Opremu za rad: računar, razvojno okruženje, materijale za vježbu i slično;
- Mentorski rad sa predavačima u izradi programa;
- Potvrdu o završenom kursu.

O predavaču

Kurs će voditi **Prof dr Goran Šuković**.

Goran je koordinator programa na Logate Akademiji, koji se zainteresovao za programiranje još kao učenik srednje škole, kada je napisao i svoje prve programe. Od tada se bavi programiranjem i projektovanjem softverskih sistema i otkriva načine kako naučiti učenike i studente da programiraju.

Već deset godina rukovodi školom programiranja za učenike osnovnih i srednjih škola i pripremama za takmičenja iz programiranja. Na Prirodno-matematičkom fakultetu UCG izvodio je nastavu iz predmeta Uvod u kompjuterske nauke, Programski prevodioci, Internet tehnologije i Vještačka inteligencija.



Učestvovao je u izradi i implementaciji više desetina projekata koristeći programske jezike C/C++, Java, PHP, JavaScript i VB.NET.