

Uvod u algoritme i programiranje u C++



Kontakt:

akademija@logate.com

Evropska 2, Poslovni centar Knjaz, Dahna

81000 Podgorica, Crna Gora

Sadržaj

Uvod u algoritme i programiranje u C++1

1

○ Akademiji Junior3

○ kursu3

Šta Vaše dijete dobija usmjerenjem „Uvod u algoritme i programiranje u C++“?3

Plan kursa4

Organizacija5

Organizacija nastave5

Cijena i način plaćanja5

○ predavaču5

O Akademiji Junior

Škola programiranja **Logate Akademija Junior** je inicijativa za obučavanje djece osnovama programiranja, algoritmike i robotike kroz interaktivno kreiranje igrica i zanimljivih programa.

Djeca na **Logate Akademiji Junior** imaju priliku da postanu kreatori tehnologije, te da umjesto čistog igranja igrica i upotrebe aplikacija budu oni koji će ih osmišljavati i kreirati.

Poenta pohađanja kurseva programiranja leži u savladavanju vještina logičkog i programerskog razmišljanja, razumijevanju toga šta su i čemu služe algoritmi, ili, kako je to slučaj kod nas – rješavanju zanimljivih logičkih problema, kreiranju igrica i programa na zabavan način.

Djeca na ovakav način stiču vještine rješavanja problema, traže najbolje rješenje, a pritom uočavaju greške i rješavaju probleme u hodu. Pored uspješnog obučavanja IT stručnjaka na Logate Akademiji, godinama učimo i djecu vještinama budućnosti.

U našoj školi programiranja koristimo modernu i lako razumljivu tehnologiju, kao i savremene metode rada. Ukoliko želite da Vaše dijete kreira i osmišljava svoj svijet igre, te da usvaja znanja i vještine budućnosti, onda je Logate Akademija Junior prava polazna tačka!

O kursu

Šta Vaše dijete dobija usmjerenjem „Uvod u algoritme i programiranje u C++“?

Pohađanjem kursa „Uvod u algoritme i programiranje u C++“ Vaše dijete će:

- znati da objasni intuitivni pojam algoritma i prepozna ga u svakodnevnom životu;
- moći da ispiše rezultate izvršavanja algoritma korak po korak;
- naučiti kako da kreira jednostavan algoritam sa zadatim skupom instrukcija;
- umjeti da implementira jednostavan program koji izvršava zadate instrukcije i objasni razliku između algoritma i programa;
- kreira programe koji koriste kontrolne naredbe i nizove.

Plan kursa

Kurs za programiranje I algoritme u programskom jeziku C++ predstavlja odličan izbor za upoznavanje djece sa svijetom programiranja, čija se nastava sastoji iz 12 lekcija. Učeći algoritme i načine njihove primjene u svijetu programiranja, djeca istovremeno uče da rješavaju komplikovane problem na jednostavan način. C++ predstavlja odličan kurs za svu djecu koja su zainteresovanu za matematiku i rješavanje interesantnih matematičko-logičkih problema.

Broj lekcije	Naziv lekcije
1	Algoritmi linijske i razgranate strukture
2	Algoritmi ciklične strukture
3	Struktura C++ programa, radno okruženje, promjenljive
4	Aritmetički operatori
5	Relacioni operatori i naredbe uslovnog skoka
6	Primjeri upotrebe naredbe if
7	Ciklusi
8	Algoritmi teorije brojeva
9	Primjeri upotrebe ciklusa
10	Ugnježdeni ciklusi
11	Nizovi
12	Traženje i sortiranje

Polaznice i polaznici Akademije Junior će u prvoj sedmici dobiti pristup našoj e-learning platformi. Sva predavanja se snimaju, a lekcije redovno ažuriraju. Djeca mogu više puta pregledati snimak kako bi razjasnila nedoumice ili nadoknadila popušteno gradivo u slučaju odsustva.

Organizacija

Organizacija nastave

Organizacija nastave će se odvijati po sljedećem planu:

- Trajanje: 12 sedmica
- Broj polaznika: 14
- Fond časova: 18 sati
- Uzrast: Od 12 do 16 godina
- Trajanje predavanja: 90 minuta

Cijena i način plaćanja

Iznos školarine za pohađanje kursa iznos 230€ sa PDV-om. Školarinu možete platiti u 3 mjesečne rate, a ona obuhvata:

- Pun fond časova prema nastavnom planu i programu;
- Pristup snimljenim predavanjima do mjesec dana po završetku programa;
- Opremu za rad: računar, razvojno okruženje, materijale za vježbu i slično;
- Mentorski rad sa predavačima u izradi programa;
- Potvrdu o završenom kursu.

O predavaču

Kurs će voditi **Prof dr Goran Šuković**.

Goran je koordinator programa na Logate Akademiji, koji se zainteresovao za programiranje još kao učenik srednje škole, kada je napisao i svoje prve programe. Od tada se bavi programiranjem i projektovanjem softverskih sistema i otkriva načine kako naučiti učenike i studente da programiraju.

Već deset godina rukovodi školom programiranja za učenike osnovnih i srednjih škola i priprema za takmičenja iz programiranja. Na Prirodno-matematičkom fakultetu UCG izvodio je nastavu iz predmeta Uvod u kompjuterske nauke, Programski prevodioci, Internet tehnologije i Vještačka inteligencija.

Učestvovao je u izradi i implementaciji više desetina projekata koristeći programske jezike C/C++, Java, PHP, JavaScript i VB.NET.