

Vještačka inteligencija za osnovce

**Kontakt:**

akademija@logate.com

Evropska 2, Poslovni centar Knjaz, Dahna

81000 Podgorica, Crna Gora

Sadržaj

Vještačka inteligencija za osnovce1

1

○ Akademiji Junior3

○ kursu3

Šta Vaše dijete dobija usmjerenjem „Vještačka inteligencija za osnovce“?4

Plan kursa4

Organizacija5

Organizacija nastave5

Cijena i način plaćanja5

○ predavaču6

O Akademiji Junior

Škola programiranja **Logate Akademija Junior** je inicijativa za obučavanje djece osnovama programiranja, algoritmike i robotike kroz interaktivno kreiranje igrica i zanimljivih programa.

Djeca na **Logate Akademiji Junior** imaju priliku da postanu kreatori tehnologije, te da umjesto čistog igranja igrica i upotrebe aplikacija budu oni koji će ih osmišljavati i kreirati.

Poenta pohađanja kurseva programiranja leži u savladavanju vještina logičkog i programerskog razmišljanja, razumijevanju toga šta su i čemu služe algoritmi, ili, kako je to slučaj kod nas – rješavanju zanimljivih logičkih problema, kreiranju igrica i programa na zabavan način.

Djeca na ovakav način stiču vještine rješavanja problema, traže najbolje rješenje, a pritom uočavaju greške i rješavaju probleme u hodu. Pored uspješnog obučavanja IT stručnjaka na Logate Akademiji, godinama učimo i djecu vještinama budućnosti.

U našoj školi programiranja koristimo modernu i lako razumljivu tehnologiju, kao i savremene metode rada. Ukoliko želite da Vaše dijete kreira i osmišljava svoj svijet igre, te da usvaja znanja i vještine budućnosti, onda je Logate Akademija Junior prava polazna tačka!

O kursu

Vještačka inteligencija za osnovce predstavlja idealan način da Vaše dijete bude u koraku sa vršnjacima iz vodećih razvijenih informatičkih sredina.

Vještačka inteligencija zauzima važno mjesto u savremenom svijetu jer nudi rješenja za brojne izazove sa kojima se svakodnevno suočavamo u realnom životu.

Polaznici kursa „**Vještačka inteligencija za osnovce**“ imaju priliku da nadgrade svoja znanja i vještine iz svijeta programiranja koristeći inovativne tehnologije i savremene metode rada.

Na kursu se polaznici upoznaju sa konceptom vještačke inteligencije i primjeni tog koncepta u svijetu programiranja.

Šta Vaše dijete dobija usmjerenjem „Vještačka inteligencija za osnovce“?

Pohađanjem kursa „Vještačka inteligencija za osnovce“ Vaše dijete će:

- razviti postojeća programerska znanja i nadograditi ih novim i naprednijim;
- razviti programersku logiku, analitički način razmišljanja i kreativnost;
- naučiti da kreira sopstvene programe primjenom principa vještačke inteligencije koji uče računar da samostalno izvršava određene zadatke;
- kroz saradnju sa drugom djecom iz grupe razviti sposobnosti rada u timu.

Plan kursa

Kurs „Vještačka inteligencija za osnovce“ traje 12 sedmica i prilagođen je djeci uzrasta od 13 do 14 godina, odnosno učenicima osmog i devetog razreda osnovce škole. Tokom 12 sedmica djeca će učiti da primjenjuju principe vještačke inteligencije i mašinskog učenja u svijetu programiranja.

Broj lekcije	Naziv lekcije
1	Naučite računar da prepoznaje komplimente - kreirajte lik koji se smije kada mu udijelite kompliment
2	Obučite računar da prepoznaje rukom napisane cifre - kreirajte program koji može sortirati pisma ili čekove
3	Naučite računar da samostalno igra - napravite arkadnu igru u kojoj računar sam uči kako da uspješno ispaljuje loptice
4	Naučite računar da samostalno izbjegava protivnike u igri - kreirajte igru Pac-Man u kojoj računar sam uči kako da izbjegava duhove
5	Napišite program koji će odgovarati na pitanja iz određene oblasti - kreirajte tzv. chatbot
6	Naučite računar da prepoznaje slike objekata
7	Obučite računar da prepoznaje upotrebu jezika
8	Iskoristite računar kao sisteme za preporuke - napišite program koji vam preporučuje koju knjigu da pročitate
9	Naučite računar da prepoznaje glasovne komande i položaj tijela - napišite igru koja se pokreće na glas i koja prepoznaje položaje tijela

10	Naučite računar da prepoznaje oblike - napišite program koji koristi veb-kameru i prepoznaje različite oblike koje prikazete rukama
11	Projekti polaznika
12	Projekti polaznika

Polaznice i polaznici Akademije Junior će u prvoj sedmici dobiti pristup našoj e-learning platformi. Sva predavanja se snimaju, a lekcije redovno ažuriraju. Djeca mogu više puta pregledati snimak kako bi razjasnila nedoumice ili nadoknadila propušteno gradivo u slučaju odsustva.

Organizacija

Organizacija nastave

Organizacija nastave će se odvijati po sljedećem planu:

- **Trajanje:** 12 sedmica
- **Broj polaznika:** 12
- **Fond časova:** 18 sati
- **Uzrast:** Od 13 do 14 godina
- **Trajanje predavanja:** 90 minuta

Cijena i način plaćanja

Iznos školarine za pohađanje kursa iznos 230€ sa PDV-om. Školarinu možete platiti u 3 mjesečne rate, a ona obuhvata:

- Pun fond časova prema nastavnom planu i programu;
- Pristup snimljenim predavanjima do mjesec dana po završetku programa;
- Opremu za rad: računar, razvojno okruženje, materijale za vježbu i slično;
- Mentorski rad sa predavačima u izradi programa;
- Potvrdu o završenom kursu.

O predavaču

Kurs će voditi **Prof dr Goran Šuković**.

Goran je koordinator programa na Logate Akademiji, koji se zainteresovao za programiranje još kao učenik srednje škole, kada je napisao i svoje prve programe. Od tada se bavi programiranjem i projektovanjem softverskih sistema i otkriva načine kako naučiti učenike i studente da programiraju.

Već deset godina rukovodi školom programiranja za učenike osnovnih i srednjih škola i pripremama za takmičenja iz programiranja. Na Prirodno-matematičkom fakultetu UCG izvodio je nastavu iz predmeta Uvod u kompjuterske nauke, Programski prevodioci, Internet tehnologije i Vještačka inteligencija.

Učestvovao je u izradi i implementaciji više desetina projekata koristeći programske jezike C/C++, Java, PHP, JavaScript i VB.NET.