

Python za osnovce

**Kontakt:**

akademija@logate.com

Evropska 2, Poslovni centar Knjaz, Dahna

81000 Podgorica, Crna Gora

Sadržaj

Python za osnovce	1
.....	1
○ Akademiji Junior	3
○ kursu	3
Šta Vaše dijete dobija usmjerenjem „Python za osnovce“?	3
Plan kursa	4
Organizacija	5
Organizacija nastave	5
Cijena i način plaćanja	5
○ predavaču	5

O Akademiji Junior

Škola programiranja **Logate Akademija Junior** je inicijativa za obučavanje djece osnovama programiranja, algoritmike i robotike kroz interaktivno kreiranje igrica i zanimljivih programa.

Djeca na **Logate Akademiji Junior** imaju priliku da postanu kreatori tehnologije, te da umjesto čistog igranja igrica i upotrebe programima budu oni koji će ih osmišljavati i kreirati.

Poenta pohađanja kurseva programiranja leži u savladavanju vještina logičkog i programerskog razmišljanja, razumijevanju toga šta su i čemu služe algoritmi, ili, kako je to slučaj kod nas – rješavanju zanimljivih logičkih problema, kreiranju igrica i programa na zabavan način.

Djeca na ovakav način stiču vještine rješavanja problema, traže najbolje rješenje, a pritom uočavaju greške i rješavaju probleme u hodu. Pored uspješnog obučavanja IT stručnjaka na Logate Akademiji, godinama učimo i djecu vještinama budućnosti.

U našoj školi programiranja koristimo modernu i lako razumljivu tehnologiju, kao i savremene metode rada. Ukoliko želite da Vaše dijete kreira i osmišljava svoj svijet igre, te da usvaja znanja i vještine budućnosti, onda je Logate Akademija Junior prava polazna tačka!

O kursu

Šta Vaše dijete dobija usmjerenjem „Python za osnovce“?

Pohađanjem kursa „Python za osnovce“ Vaše dijete će:

- razumije koncepte i elemente savremenih aplikacija;
- razumije koncept grafičkog interfejsa i upotrebljava instalirane aplikacije;
- razumije načine upotrebe računara kao uređaja za kreiranje softvera;
- primjenjuje softverske alate za implementiranje programa u programskom jeziku Python.
- i još mnogo toga.

Plan kursa

Kurs za programiranje u programskom jeziku Python predstavlja odličan izbor za upoznavanje osnovaca sa svijetom programiranja, čija se nastava sastoji iz 12 lekcija. Učeći da rješavaju komplikovane problem na jednostavan i zanimljiv način, djeca istovremeno uče i načine njihove primjene u realnom svijetu. Python predstavlja odličan kurs za sve srednjoškolce koja su zainteresovanu za svijet kompjutera i rješavanje interesantnih matematičko-logičkih problema.

Broj lekcije	Naziv lekcije
1	Uvod. komande print i input, naredbe odluke
2	Naredbene odluke, While petlja
3	For petlja. Razni zadaci iz modula 1, 2 i 3
4	Stringovi
5	Funkcije i Dictionaries
6	Liste
7	Matrice i Algoritmi sortiranja
8	Turtle modul
9	Objektno-orijentisano programiranje
10	Rekurzije i Tkinter
11	Tkinter
12	Tkinter i završni projekat

Polaznice i polaznici Akademije Junior će u prvoj sedmici dobiti pristup našoj e-learning platformi. Sva predavanja se snimaju, a lekcije redovno ažuriraju. Djeca mogu više puta pregledati snimak kako bi razjasnila nedoumice ili nadoknadila propušteno gradivo u slučaju odsustva.

Organizacija

Organizacija nastave

Organizacija nastave će se odvijati po sljedećem planu:

- **Trajanje:** 12 sedmica
- **Broj polaznika:** 12
- **Fond časova:** 18 sati
- **Uzrast:** Od 11 do 12 godina
- **Trajanje predavanja:** 90 minuta

Cijena i način plaćanja

Iznos školarine za pohađanje kursa iznos 230€ sa PDV-om. Školarinu možete platiti u 3 mjesečne rate, a ona obuhvata:

- Pun fond časova prema nastavnom planu i programu;
- Pristup snimljenim predavanjima do mjesec dana po završetku programa;
- Opremu za rad: računar, razvojno okruženje, materijale za vježbu i slično;
- Mentorski rad sa predavačima u izradi programa;
- Potvrdu o završenom kursu.

O predavaču

Kurs će voditi Seid Kršić, diplomirani matematičar, nastavnik matematike i informatike u Osnovnoj školi „Savo Pejanović“. Seid je rođen 20. juna 1994. godine u Beranama, dok je studije završio na Prirodnomatemičkom fakultetu u Podgorici, smjer Teorijska matematika. Bio je student povjerenik PMF-a u periodu od 2016-2020 godine, kao i predsjednik NVU "Studentski savez Prirodno-matematičkog fakulteta".

Kao predsjednik SSPMF bio je organizator nekoliko kurseva web programiranja za studente PMF-a, kao i jedan od osnivača "Konferencije studenata tehničkih fakulteta" na teme iz oblasti internet tehnologija.

Radio u više škola kao nastavnik matematike i informatike. Već par godina intenzivno se angažovao i specijalizovao u radu sa osnovcima i srednjoškolcima, sa



ciljem da se unapređenjem logičkog, matematičkog, kao i kreativnog razmišljanja kod djece savladaju elementarni, ali i napredni koncepti u programiranju.