

Java Developer

– plan kursa

logate
akademija

Kontakt:

akademija@logate.com

Evropska 2, Poslovni centar Knjaz, Dahna

81000 Podgorica, Crna Gora

Sadržaj

Java Developer – plan kursa.....	1
1. O kursu	3
Šta dobijaš sa usmjerenjem Java Developer?	3
2. Plan kursa	4
Modul 1 – Administracija Linux sistema	4
Modul 2 – Uvod u programski jezik Java	4
Modul 3 – Strukture podataka i OOP u programskom jeziku Java	4
Modul 4 – Baze podataka	4
Modul 5 – HTML, CSS i JavaScript	5
Modul 6 – Web aplikacije primjenom Spring Frameworka	5
Modul 7 – Angular	5
3. Organizacija	6
Organizacija nastave	6
Cijena i način plaćanja	6
O predavačima	6

1. O kursu

Čak i sa više od 20 godina postojanja, Java ostaje jedan od najrevolucionarnijih i najmoćnijih programskih jezika, sa više od 9 miliona developera širom svijeta i gotovo sveprisutnim pojavljivanjem na listama najtraženijeg programerskog znanja za poslove u IT svijetu. Java je osnova za gotovo svaku mrežnu aplikaciju. Ubrzani razvoj Big Data je primarno ukorijenjen u Javi, a Internet of Things se uveliko gradi na Javi.

Moderno obrazovanje na polju računarskih nauka je nekompletno bez kurseva objektno-orijentisanog programiranja i Jave. Upravo zato na Logate Akademiji nudimo usmjerenje Java Developer, na kom možeš steći specijalizovana znanja u oblasti Java programiranja i krenuti sa građenjem svoje karijere u ovom pravcu.

Šta dobijaš sa usmjerenjem **Java Developer**?

Na ovom kursu ćete naučiti:

- upoznati osnovne koncepte programskog jezika Java;
- ovladati principima objektno-orijentisanog programiranja;
- upoznati se sa bazama podataka i SQL-om;
- upoznati se sa programskim jezicima HTML, CSS i JavaScript;
- upoznati se sa principima za kreiranje web strana, sajtova i aplikacija;
- ovladati Spring framework-om za kreiranje web aplikacija.

2. Plan kursa

Java Developer kurs se sastoji iz 7 cjelina.

Modul 1 – Administracija Linux sistema

- Instalacija Ubuntu i CentOS-a
- VirtualBox, udaljeni pristup
- Osnovne komande, instalacija softvera
- Administracija sistema, mreže

Modul 2 – Uvod u programski jezik Java

- Skupovi i tipovi podataka, promjenjive
- Operatori jezika Java. Ulaz i izlaz sa konzole
- Kontrolne naredbe (uslovne naredbe i ciklusi)
- Metodi, nizovi, klase
- Kreiranje grafičkog interfejsa (Swing)
- JavaFX©
- Lambda-izrazi

Modul 3 – Strukture podataka i OOP u programskom jeziku Java

- Algoritmi, složenost i strukture podataka
- Linearne strukture podataka
- Rekurzija
- Heš-tabele, rječnici i skupovi. Heaps

Modul 4 – Baze podataka

- JSON
- XML
- Modeliranje baze podataka
- SQL
- JDBC / JOOQ
- Nerelacione baze podataka

Modul 5 – HTML, CSS i JavaScript

- HTML

- CSS
- JavaScript

Modul 6 – Web aplikacije primjenom Spring Frameworka

- Uvod u REST arhitekturu
- Version Control (GIT)
- Uvod u Spring platformu
- Dependency injection; Inversion of control (IOC)
- Podešavanje radne okoline (IDE)
- RESTful funkcionalnost u Spring Framework-u
- Spring Data JPA + Hiberante
- Spring Security i JWT Token Authorization
- Upravljanje bazom podataka uz pomoć Liquibase alata
- Uvod u Docker virtualizaciju

Modul 7 – Angular

- Uvod u Angular i TypeScript
- Arhitektura aplikacije
- Angular CLI
- Komponente i templates
- Životni ciklus komponenti
- Forme, direktive i pajpovi
- Komunikacija između komponenti i Data binding
- Rutiranje i moduli
- Services i Dependency Injection (DI)
- HTTP Client

3. Organizacija

Organizacija nastave

Kurs organizujemo 2 puta godišnje, a organizacija nastave će se odvijati po sljedećem planu:

- **Trajanje:** 6 mjeseci preavanja + 2 mjeseca završni projekat
- **Broj polaznika:** 12
- **Fond časova:** 160 časova
- **Ukupno trajanje predavanja:** 120 sati
- **Raspored predavanja:** 2 puta sedmično po 150 minuta
- **Sedmično opterećenje:** 5h predavanja + 3-5h samostalnog rada = oko 10 sati učenja

Cijena i način plaćanja

Cijena školarine za kurs Java Developer iznosi 1200€. Navedeni iznos možete platiti u 6 mjesečnih rata.

Školarina obuhvata:

- Pun fond časova prema gore utvrđenom nastavnom planu i programu;
- Pristup snimljenim predavanjima;
- Opremu za rad: računar, razvojno okruženje, materijale za vježbu i slično;
- Mentorski rad sa predavačima u izradi programa;
- Potvrdu o završenom kursu.

O predavačima

Obuku će voditi Prof. dr **Goran Šuković**, **Dragan Mihaljević**, Doc. dr **Tijana Marković**, **Luka Bulatović**, Dr **Nađa Žarić** i **Heril Muratović**.

Goran je koordinator programa na Logate Akademiji, koji se zainteresovao za programiranje još kao učenik srednje škole, kada je napisao i svoje prve programe. Od tada se bavi programiranjem i projektovanjem softverskih sistema i otkriva načine kako naučiti učenike i studente da programiraju.

Već deset godina rukovodi školom programiranja za učenike osnovnih i srednjih škola i pripremama za takmičenja iz programiranja. Na Prirodno-matematičkom fakultetu UCG

izvodio je nastavu iz predmeta Uvod u kompjuterske nauke, Programski prevodioci, Internet tehnologije i Vještačka inteligencija.

Učestvovao je u izradi i implementaciji više desetina projekata koristeći programske jezike C/C++, Java, PHP, JavaScript i VB.NET.

Dragan je Rišnjanin rođen slučajno na Cetinju, na privremenom radu u Podgorici. Računarima se bavi od osnovne škole, gdje ga lijepa sjećanja vežu za Apple //e. Srednju školu je završio u Kotoru, a fakultet u Podgorici.

Osnivač je i jedan od vlasnika kompanije Logate d.o.o. gdje je zaposlen kao sistem inženjer i vođa Operation & Maintenance tima. Između ostalog, radio je u CIS-u Univerziteta CG, Internet CG-u i Crnogorskom Telekomu, uglavnom na pozicijama sistem administratora. Zadnjih petnaestak godina se bavi sistemima koji su zasnovani na open source tehnologijama: Linux/BSD, virtualizacionim platformama i računarskim mrežama.

Tijana je rođena 20. oktobra 1990. godine u Nikšiću. Osnovne i specijalističke studije završila je na Fakultetu za informacione tehnologije Univerziteta Mediteran. Školovanje je nastavila na Fakultetu organizacionih nauka u Beogradu, gdje je završila master i doktorske studije u oblasti vještačke inteligencije. Dio doktorskih studija provela je kao gostujući istraživač na Univerzitetu Temple u Americi.

Trenutno radi kao profesor za predmete iz oblasti programiranja i baza podataka na Fakultetu za informacione tehnologije. Kao istraživač i programer bila je angažovana na velikom broju nacionalnih i internacionalnih projekata.

Luka je student magistarskih studija Prirodno-matematičkog fakulteta u Podgorici, na kojem je 4 godine proveo kao saradnik u nastavi. Bio je učesnik i pobjednik više domaćih i međunarodnih informatičkih takmičenja. Učestvovao je kao projektant i programer na većem broju projekata u vidu web, desktop i mobilnih aplikacija, implementiranih korišćenjem jezika: Java, C#, VB.Net, C/C++, JavaScript, PHP, uz upotrebu većeg broja alata i tehnologija: Angular, Node.js, Laravel, Yii, Cordova itd.

Posjeduje višegodišnje iskustvo u pripremanju učenika osnovnih i srednjih škola za informatička takmičenja u sklopu Škole programiranja i Ljetnje škole programiranja. Oblasti njegovog naučnog interesovanja su: vještačka inteligencija, diskretna matematika i kriptografija.

Nađa je koordinator online nastave na Logate Akademiji. Magistrirala je na Fakultetu za Informacione tehnologije 2016. godine, gdje je i radila kao asistent u nastavi na predmetima

iz oblasti web tehnologija. Od oktobra 2017. godine student je doktorskih studija na RWTH Aachen Univerzitetu u Njemačkoj, gdje se specijalizira u oblasti online učenja.

Nađa posjeduje široko znanje iz oblasti internet tehnologija (HTML, CSS, JavaScript, PHP, CMS) čemu svjedoče 10 godina iskustva kako u privatnim tako i u akademskim angažmanima.

Stefan je rođen 10.08.1992. godine u Budvi. Završio je Prirodno-matematički fakultet u Podgorici, na smjeru Matematika i računarske nauke, i student je magistarskih studija na smjeru Računarske nauke.

Od 2016. radi u kompaniji One (Telenor), i u svom radu najčešće koristi tehnologije: Spring Boot, JPA/Hibernate, Oracle DB. Tokom studija, u sklopu studentske organizije BEST, aktivno učestvovao u organizaciji inženjerskih takmičenja (EBEC), kao i drugih događaja/kurseva u cilju promocije STEM-a.

Ljubitelj Hackathon i Case Study takmičenja.