

Robotika za djecu

– plan kursa

logate
akademija

Kontakt:

akademija@logate.com

Evropska 2, Poslovni centar Knjaz, Dahna

81000 Podgorica, Crna Gora

Sadržaj

Robotika za djecu – plan kursa	1
1. O kursu.....	3
Šta dobijaš sa usmjerenjem Robotika za djecu? _____	3
2. Plan kursa	4
Raspored i nazivi lekcija _____	4
3. Organizacija	5
Organizacija nastave _____	5
Cijena i način plaćanja _____	5
O predavaču _____	5

1. O kursu

Akademija Junior je inicijativa za obučavanje djece osnovama programiranja kroz interaktivno kreiranje igrica i zanimljivih programa. Pored uspješnog obučavanja IT stručnjaka na **Logate Akademiji**, obučavamo i djecu vještini budućnosti – programiranju. Djeca na **Akademiji Junior** imaju priliku da postanu kreatori tehnologije, te da umjesto čistog igranja igrica, budu oni koji će ih osmišljavati i kreirati.

Najmlađi polaznici imaju priliku da uđu u svijet programiranja koristeći inovativne tehnologije i savremene metode rada zasnovane na STEM principu. Na kursu „**Robotika za djecu**“ mališani se upoznaju sa programabilnim robotom Botley 2.0 i programskim jezikom ScratchJr. Primjenom metode učenja kroz igru i interaktivne nastave djeca se međusobno druže i uče. Robotika omogućava djeci da povežu koncepte programiranja sa konkretnim fizičkim objektima. Pomoću robota djeca uče da rješavaju kompleksne probleme, uče na greškama i zajedno dolaze do rješenja, a time ih podstičemo da saraduju i rade u timu.

Robotika za djecu predstavlja idealan način da Vaše dijete zaplovi u zanimljivi svijet programiranja i postane aktivan stvaralac novih tehnologija.

Šta Vaše dijete dobija usmjerenjem **Robotika za djecu**?

Pohađanjem kursa „**Robotika za djecu**“ Vaše dijete će:

- naučiti osnove korišćenja android tablet računara;
- razumjeti osnovne logike programiranja i programskih naredbi, kao i načina kako računar funkcioniše i "čita" napisane kodove;
- razviti kreativno i analitičko razmišljanje, i logičko rješavanje problema;
- razumjeti osnove animacija u 2D prostoru uz primjenu multimedijalnog sadržaja;
- kroz saradnju sa drugom djecom iz grupe razviti sposobnosti rada u timu.

2. Plan kursa

Kurs „Robotika za djecu“ traje 12 sedmica i prilagođen je svakom djetetu uzrasta od 6 do 8 godina. Prvih šest sedmica djeca će raditi sa Bootley 2.0 robotom i savladavati osnovnu logiku programiranja kroz različite igre. Djeca će biti podijeljena u grupe (timove) sa ciljem da kroz saradnju sa drugom djecom iz grupe razvijaju sposobnosti za timski rad i rješavanje problema.

Broj lekcije	Naziv lekcije
1	Upoznavanje sa Bootley 2.0 robotom, njegovim funkcijama i upotrebom kartica za programiranje rada robota.
2	Programiramo robota da ide po zadatoj putanji - učimo jednostavne komande i sekvence
3	Lavirinti – programiramo robota robota da dođe do željenog cilja
4	Složeni lavirinti sa preprekama – programiramo robota da dođe do željenog cilja
5	Programiramo robota da crta različite oblike
6	Vodimo robota u šetnju kroz grad – programiramo složene putanje za kretanje robota
7	Upoznavanje sa radom na tabletu i uvod u Scratch Junior
8	Pravimo našeg junaka, biramo pozadine i programiramo kretanje
9	Kreiramo prvu animaciju sa našim junakom
10	Naš junak u aktivnostima (igra košarku, pleše)
11	Kreiramo složenu animaciju sa više karaktera
12	Pravim svoju animaciju – individualni projekat – složena animacija sa više karaktera

3. Organizacija

Organizacija nastave

Organizacija nastave će se odvijati po sljedećem planu:

- **Trajanje:** 12 sedmica
- **Broj polaznika:** 10 (moguće je formirati više grupa)
- **Fond časova:** 24 časa
- **Raspored predavanja:** Subotom nakon 13h
- **Trajanje predavanja:** 90 minuta

Cijena i način plaćanja

Iznos školarine za pohađanje Akademije Junior iznos 229€ sa PDV-om. Školarinu možete platiti u 3 mjesečne rate, a ona obuhvata:

- Pun fond časova prema tromjesečnom programu;
- Opremu za rad: robot Botley 2.0, android tablet Samsung, razvojno okruženje, materijale za vježbu i slično;
- Mentorski rad sa predavačima u izradi programa;
- Potvrdu o završenom kursu.

O predavaču

Kurs će voditi **prof. dr Snežana Šćepanović**, redovna profesorica i dekanka Fakulteta za informacione tehnologije Univerziteta Mediteran.

Snežana izvodi nastavu na osnovnim i postdiplomskim studijama na predmetima Uvod u web tehnologije, Web tehnologije, Web dizajn, Interakcija čovjek-računar, Softversko inženjstvo, Strategije razvoja informacionih sistema. Posjeduje dugogodišnje pedagoško iskustvo u visokom obrazovanju i učestvovala je u velikom broju EU projekata, a čiji je cilj bio kreiranje novih studijskih programa i inovativnih metoda nastave zasnovanih na učenju kroz igru i rješavanje problema uz primjenu informaciono-komunikacionih tehnologija.